

**Programmablauf für die Vormittagsveranstaltung
Finale der Software-Challenge Germany 2022
17. Juni 2022
(Achtung! Nur für angemeldete Teams!)**

8.45 Uhr	Treffen am Haupteingang des Hochhauses, Christian-Albrechts-Platz 4	
9.00 Uhr	Begrüßung Prof. Andreas Mühling / Dr. Frank Paul Raum R.EG.010 in Ludewig-Meyn- Str. 8	
9.30 – 11.45 Uhr	Vormittagsprogramme	
	Gruppe I	Gruppe II
9.30 – 10.30 Uhr	Computer Vision and Graphics - Wie Maschinen denken und autonom fahren Tim Michels / Lars Schmarje / Monty Santarossa Raum R304 in Hermann- Rodewald-Str.3	Steuer das Modellbahnwunderland Kiel! Sören Domrös / Niklas Rentz / Fabian Heyer Raum R011 in Wilhelm-Seelig-Platz 1
10.30 – 10.45 Uhr	Raumwechsel	
10.45 – 11.45 Uhr	Software-Lösungen für Web und Mobile aus Kiel - Strandkörbe (ver)mieten mit BeachBuddy und Strandservice Cap3 GmbH Raum Ü1 in Ludewig-Meyn- Str. 2	Deep Dive in die Softwareentwicklung bei knk knk Business Software AG Raum Ü2 in Ludewig-Meyn-Str. 2,
12 Uhr	Gemeinsames Pizzaessen in Raum Ü3 in Ludewig-Meyn.Str. 2 Anschließend: Individueller Transfer zum Waterkant Festival auf dem MFG5-Gelände Fahrzeit ca. 1 Stunde	